

TITOLO: Digital week: presso Fondazione Golinelli (Bologna)

CLASSI: 3^A-3^B dell' I.C. "G.MARCONI"

NUMERO DI PARTECIPANTI: 49 Alunni: 25 di 3^A e 24 di 3^B

DOCENTI: Antonella Casarini e Vissia Panesi

OBIETTIVI:

- utilizza il computer per eseguire semplici attività didattiche
- agire secondo un progetto specifico
- condividere con i compagni proposte e scelte
- pianificare le proprie attività
- individuare gli errori e correggerli
- utilizzare il problem solving per affrontare i compiti assegnati
- maturare il concetto di algoritmo
- applicare e integrare conoscenze matematiche in ambito informatico, elettronico e meccanico.

DESCRIZIONE DELLE FASI

Programmare con i colori: Ozobot -classe 3^A

Ozobot è un robot in grado di muoversi su superfici fisiche e digitali, riconosce percorsi colorati come istruzioni per eseguire movimenti di velocità e durata differenti. Durante l'attività i bambini hanno inventato e realizzano una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo. L'attività ha stimolato curiosità e scoperta, coniugando tecnologia, immaginazione e creatività.

Robot volanti: coding con i droni -classe 3^B

Gli alunni suddivisi in piccoli gruppi hanno avuto la possibilità di sperimentare attraverso l'uso di un drone programmabile con Scratch, un'esperienza di volo in totale sicurezza finalizzata a piccole missioni. L'esperienza ha incentivato negli alunni la capacità di utilizzare il pensiero logico-creativo che è l'elemento cardine del pensiero computazionale, favorendo il confronto tra pari e la scoperta della programmazione con Scratch.

RISULTATI CONSEGUITI: le attività svolte sono state molto interessanti ed accattivanti per gli alunni, che hanno apprezzato e risposto con entusiasmo a tutte le proposte diventando protagonisti del loro apprendimento. Gli alunni si sono divertiti e hanno imparato a risolvere problemi via via sempre più complessi utilizzando le loro capacità di analisi logica e creatività computazionale e si sono impegnati a cercare le possibili soluzioni ai problemi che di volta in volta venivano posti.

DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA DELL'ESPERIENZA SVOLTA



Ozobot – classe 3^A	Coding con i droni – classe 3^B
	
	
	