

Laboratorio

# **APP PER IMPARARE**

Scuola primaria "G. Deledda"  
A.S. 2016/2017

Insegnante: Ilaria Zanna



# OBIETTIVI

- ❖ Rinforzare gli apprendimenti di base.
- ❖ favorire l'uso di strumentazioni digitali.
- ❖ conoscere diverse modalita' di apprendimento.
- ❖ favorire i processi cognitivi.
- ❖ stimolare le relazioni.

## PUNTI DI FORZA

## PUNTI DI DEBOLEZZA

Le strumentazioni stimolavano ed interessavano i bambini, motivandoli a lavorare.

Superare l'idea che il computer serva solo per giocare.

Alcuni bambini non disponevano a casa di questi strumenti, hanno potuto così provarli e farne esperienza.

I bambini hanno potuto scoprire le competenze degli altri in questo settore, scoprendo se o gli altri capaci.

Possibilità di alternare lavori svolti singolarmente a lavori svolti in coppia e in gruppo.

Socializzazione e collaborazione.