

CALL FOR MAKERS

L'IIS Belluzzi Fioravanti, il Servizio Marconi TSI dell'USR Emilia-Romagna e la Fondazione Golinelli con la collaborazione della Città Metropolitana di Bologna organizzano lo:

SCHOOL MAKER DAY

Facendo s'impara: la rivoluzione dei Maker attraverso le esperienze delle scuole dell' Emilia-Romagna

Sabato 30 aprile 2016

ore 10:00 - 16:00

Opificio Golinelli Via Paolo Nanni Costa, 14 Bologna

L'evento si propone di esplorare il legame tra cultura Maker e scuola attraverso le esperienze di alunni ed insegnanti raccontate in prima persona ed esposte con i prototipi da loro realizzati.

Il programma dell'evento si compone di tre parti:

- Sessione plenaria: narrazione e confronto delle esperienze delle scuole.
- Esposizione: le scuole presentano il loro progetti e prototipi.
- Workshop: sessioni di lavoro guidate in laboratorio per principianti e su temi avanzati.

Questa call è rivolta agli alunni e agli insegnanti delle scuole di ogni ordine e grado che vogliono promuovere i loro progetti innovativi e/o presentare le loro esperienze.

La call è rivolta prioritariamente alle scuole dell'Emilia-Romagna ma è anche aperte alle scuole delle altre regioni che saranno accolte compatibilmente con la disponibilità di posti.

Si può contribuire attivamente alla realizzazione dell'evento con due tipi di partecipazione:

- Esposizione di uno o più progetti/prototipi.
- Organizzazione di una attività di laboratorio.

Per presentare la propria proposta si deve compilare l'apposito modulo a partire dal **3 febbraio 2016** ed entro il **29 febbraio 2016**.

Il modulo on-line di partecipazione si trova all'indirizzo:

<http://www.schoolmakerday.it/call-for-makers/>

Le proposte saranno selezionate dalla segreteria organizzativa in base ai seguenti criteri:

- **Aderenza del progetto agli obiettivi dell'evento:** il progetto deve prevedere alcuni aspetti di costruzione e/o montaggio oltre ad aspetti di codifica del software e deve esistere un prototipo che possa essere presentato anche se non completo e non definitivo.
- **Presenza di elementi innovativi:** il progetto deve ispirarsi ad un criterio di innovazione nel senso che l'idea principale deve rispondere ad un bisogno, ad un obiettivo che possa essere compreso anche dai "non addetti ai lavori".
- **Effettiva partecipazione degli alunni:** Il processo di sviluppo deve aver coinvolto gli alunni come protagonisti secondo il modello Maker in modo tale che gli alunni possano presentare autonomamente il progetto ai visitatori.

Si prevede una disponibilità di 16 postazioni espositive.

La selezione sarà comunicata agli interessati entro la settimana successiva alla chiusura della call.

L'esposizione dei progetti avverrà al termine della sessione plenaria nella sala espositiva. Ad ogni espositore verrà assegnato un tavolo (dimensioni minime 150x75), due sedie, un allacciamento alla rete elettrica (max 500 W) e la connessione alla rete wifi.

Eventuali esigenze aggiuntive vanno specificate nel modulo di richiesta.

A ciascun laboratorio sarà dedicata una sala riservata della capienza di circa 24 posti, dotata di computer, video proiettore, connessione alla rete wifi. Ulteriori risorse devono essere specificate nella proposta di workshop.

E' possibile proporre anche contemporaneamente entrambi i tipi di attività; in tale caso si deve compilare un modulo per ciascuna attività.

La partecipazione è gratuita.

Sito web dedicato all'evento <http://www.schoolmakerday.it>

Modulo di partecipazione: <http://www.schoolmakerday.it/call-for-makers/>

Per informazioni: segreteria organizzativa mail: makers@schoolmakerday.it