



ISTITUTO COMPRESIVO "G. MARCONI"

Via Guglielmo Marconi, 1 - 41013 Castelfranco Emilia - MO

Tel 059 926254 - fax 059 926148

e-mail: moic825001@istruzione.it - sito web: www.scuolemarconi.it

PNSD

CodeWeek-2018

AD

Classi 2B-2E

E-chexs

(Sviluppo del pensiero computazionale multilingue)
attività pubblicata in <https://codeweek.eu/view/199022/e-chexs>

Attività: Partita a scacchi multilingue

Giorno: sabato 20.10.2018

Ore: 2^a e 3^a ora

Materiali: Corda, gessi, fotocopie dei pezzi, videocamera e fotocamera

Classi: 2B e 2E della scuola secondaria di 1° grado

Ruoli:
2 giocatori
32 pedine umane
2 francofoni
2 anglofoni
2 addetti foto/video

Regole: Si segue il regolamento del gioco degli scacchi con la particolarità che chi muove i pezzi (o i due esperti in lingua) dovrà parlare alternativamente in lingua francese e in lingua inglese: gli alunni devono comprendere e muoversi a comando.

Curiosità: il nome dell'attività è una fusione della parola scacchi in francese e inglese ove si mettono in evidenza le differenze e le analogie

Preparazione:

- Fotocopie dei pezzi su due linee in formato A3
- Squadratura e preparazione del campo di gioco (scacchiera)

Stefano Barbieri e Ottavia Bardaro
Castelfranco Emilia, 20/10/2018



01010011 01110100 01100101 01100110 01100001 01101110 01101111
01000010 01100001 01110010 01100010 01101001 01100101 01110010 01101001

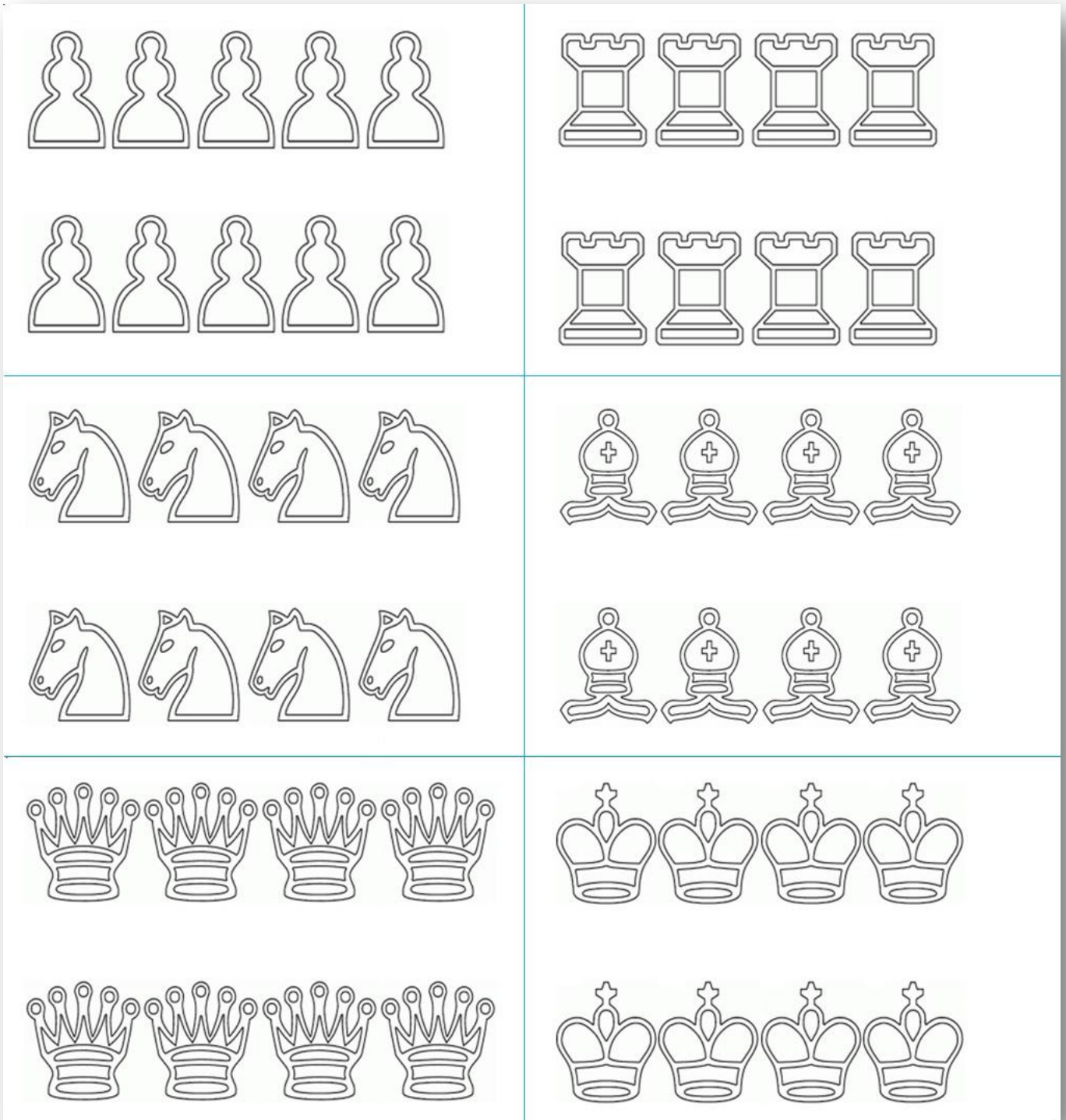
Stefano Barbieri
(Animatore Digitale 2018)
stefanobarbieri.mo@gmail.com

E-chexs

(Sviluppo del pensiero computazionale multilingue)

Preparazione 1 (pezzi):

- Fotocopiare i pezzi su un foglio A3
- Colorare quelli della squadra nera
- Tagliare a metà per formare uno striscione
- Costruire un copricapo con lo striscione



E-chexs

(Sviluppo del pensiero computazionale multilingue)

Preparazione 2 (scacchiera):

Per avere ogni casella di dimensione 50 cm x 50 cm preparare un quadrato di lato = 4 m

Tramite i “numeri magici 3; 4; 5” si forma un triangolo rettangolo:
gli alunni costruiscono un triangolo tendendo una corda (graduata ogni metro)
scegliendo i vertici in modo che un lato sia di 4 m (il lato base della scacchiera) e
gli altri due siano rispettivamente di 3 m e 5 m.



Ogni lato del quadrato viene suddiviso in 8 parti uguali (da 50 cm)

Si tracciano tutti i segmenti paralleli ai lati del quadrato passanti per gli estremi di ogni segmento

Si colorano le caselle bianche

Si nominano le caselle



Tutti pronti...
inizia la partita



2B vs 2E





Italiano	Francese	Inglese
scacchi	Échecs	chess
scacchiera	échiquier	chess board
casella	case	square
bianco	blanc	white
nero	noir	black
Pedone	pion	pawn
Torre	tour	rook
Cavallo	cavalier	knight
Alfiere	fou	bishop
Regina	dame	queen
Re	roi	king
avanzare	avancer	forward
indietro	en arrière	backwards
diagonale	en diagonale	diagonally
passi	autant de cases	(steps) squares
scacco	échec	check
scaccomatto	échec mat	checkmate

es.

I	Il pedone cinque avanza di due caselle
F	le pion cinq avance de deux cases
UK	pawn five moves two squares forward

I	La regina si sposta in diagonale fino alla casella C6
F	la dame se déplace jusqu'à la case C6
UK	the queen moves diagonally to square C6